

Pac-Man

Ce projet est une implémentation simple du jeu Pac-Man en utilisant Python et les bibliothèques Pygame et PIL.

Prérequis

Avant de pouvoir exécuter ce projet, vous devez installer les modules suivants :

- pygame
- Pillow

Vous pouvez les installer en utilisant pip :

```
pip install pygame Pillow
```

Fichiers nécessaires

Assurez-vous d'avoir les fichiers suivants dans le même répertoire que `PACMAN.py` :

- `fond1.bmp` : Image de fond du jeu
- `hero.png` : Image du héros (Pac-Man)
- `super.png` : Image affichée en cas de victoire
- `echec.png` : Image affichée en cas de défaite
- `mechant2.png` : Image du méchant
- `niveau1.txt` : Fichier de niveau du jeu

Lancer le jeu

Pour lancer le jeu, exécutez le fichier `PACMAN.py` :

```
python PACMAN.py
```

Fonctionnement du jeu

- Utilisez les touches fléchées pour déplacer Pac-Man.
- Évitez les méchants et essayez de toucher les pixels rouges pour gagner.
- Si vous touchez un méchant, vous perdez et le jeu redémarre.